



Agrupamento de Escolas de Pevidém

Lectivo Ano 2013/2014

Tecnologias de Informação e Comunicação - 7º ano

Unidade 2- Conceitos Introdutórios

Ficha nº2

1. Diga se as seguintes afirmações são verdadeiras ou falsas. Corrija as falsas:

	Afirmação	V	F	Correção das Falsas
a)	O Software são todos os componentes físicos do computador.			
b)	Ergonomia tem como objetivo diminuir a segurança, a saúde e o conforto do trabalhado.			
c)	Ergonomia tem como objetivo aumentar a eficiência de uma organização e lucros.			
d)	A ergonomia é a ciência que tem como objetivo compreender o homem e a sua interação com a sociedade.			
e)	O teclado deve estar ligeiramente abaixo da linha do cotovelo.			
f)	O ecrã do monitor deve manter-se ligeiramente abaixo da linha dos olhos.			
g)	Por cada hora de trabalho deve-se fazer um intervalo de 5 minutos.			
h)	Os pés devem ficar bem assentes no chão.			
i)	O Hardware compõe-se por Periféricos, CPU e unidade de memória.			

2. Diz o que entendes por Software de Sistema. Dá um exemplo.

--

3. Diz o que entendes por Software de Aplicação. Dá um exemplo.

--

4. Preenche a seguinte tabela, assinalando com um X a resposta correta.

	Software de sistema	Software de aplicação	Não Aplicável
Teclado			
Excel 2007			
PowerPoint 2007			
Windows 7			
Placa de rede			
Visual Basic			
Access 2007			
Linux			
MS-DOS			
Porta USB			
Word XP			

5. Estabelece a correspondência entre os conteúdos da coluna A e da coluna B.

Coluna A		Coluna B		Resposta
a)	Exemplos de Software proprietário	1)	É desenvolvido por uma empresa com o objetivo de obter lucros com sua venda.	
b)	Vírus	2)	Microsoft Windows, Mac OS, WinZip.	
c)	Software Comercial	3)	Microsoft Office 2007, Adobe Photoshop.	
d)	Exemplos de Software comercial	4)	Para que se possa utilizar, copiar, ter acesso ao código -fonte ou redistribuir, deve-se solicitar permissão ao proprietário, ou pagar para poder fazê-lo.	
e)	Sistema Peer-to-peer	5)	Firefox, Linux.	
f)	Software livre	6)	Ataca agregando-se a um determinado programa já instalado no computador	
g)	Software proprietário	7)	É qualquer programa de computador, em que o código - fonte deve ser disponibilizado para permitir que possa ser copiado, estudado, modificado e redistribuído sem nenhuma restrição.	
h)	Exemplos de Software livre	8)	Permite a um utilizador trocar e partilhar ficheiros/programas com outros utilizadores de forma direta.	

6. Indique se são verdadeiras ou falsas as seguintes afirmações, corrigindo as falsas:

Afirmação	V	F	Correção das Falsas
Propriedade intelectual pode ser definida como um produto que não tem valor comercial, é um produto tangível (palpável).			
Software proprietário ou não livre é aquele cuja cópia, redistribuição ou modificação são em alguma medida restritos pelo seu criador ou distribuidor.			
Direitos de autor protege as invenções, as criações e a comercialização.			
Propriedade intelectual protege as formas de expressão de ideias.			
Livros; música, software são exemplos de produtos tangíveis.			
Software livre é qualquer programa de computador, em que o código - fonte deve ser disponibilizado.			
Propriedade física é um produto intangível (intangível) como versões de música, livros, filmes e software.			
O direito da propriedade intelectual encontra-se dividido em 2 ramos principais: O direito da propriedade industrial e Os direitos de autor.			
Software comercial: É desenvolvido por uma empresa com o objetivo de obter lucros com sua venda. Pode ser redistribuído e modificado.			

7. Quais os cuidados a ter ao descarregares um software da internet

FIM

B😊M TRABALH😊!!!

(Nota: está atento às indicações da tua professora!)